



## **GARDNERGAME! – ein EscapeBox-Spiel (nicht nur) für den BBF-Unterricht**

### Workshop

Gemeinsam spielen Sie das EscapeBox-Spiel GARDNERGAME und erleben, wie im Team durch kreatives und kritisches Denken Abfolgen herausfordernder Rätsel und Aufgaben nach dem 'Room Escape'-Prinzip gelöst werden können.

GARDNERGAME basiert auf den multiplen Intelligenzen nach Howard Gardner. Auf spielerische Weise und können diese so eingeführt oder auch vertieft werden. EscapeBox-Spiele eignen sich sowohl für kleine BBF-Gruppen als auch für ganze Klassen.

Jacqueline Germann

Themenpfad: Future Skills und Exekutive Funktionen  
Freitag, 11:45–12:30  
Raum 24

EscapeBox-Spiele fördern zentrale überfachliche Kompetenzen und stärken insbesondere die sogenannten 4K der 21st Century Skills: Kooperation, Kommunikation, Kreativität und kritisches Denken. Beim gemeinsamen Rätseln, Diskutieren und Ausprobieren lernen die Spielenden, Ideen auszutauschen, Lösungsstrategien zu entwickeln und Herausforderungen als Team zu meistern. Grundsätzlich lässt sich jedes Thema in ein EscapeBox-Spiel verwandeln. Die Spielenden versuchen dabei gemeinsam als Gruppe, Abfolgen kniffliger Rätsel, Knobel- und Querdenkeraufgaben zu lösen, um eine mit zahlreichen Schlössern gesicherte Box zu öffnen. Im Workshop spielen Sie das EscapeBox-Spiel GARDNERGAME, das auf den multiplen Intelligenzen nach Howard Gardner basiert. Dabei erhalten Sie einen praxisnahen Einblick, wie Escape-Spiele auch mit grösseren Gruppen von bis zu 25 Schüler:innen im Klassenzimmer erfolgreich durchgeführt werden können. Gleichzeitig erleben Sie selbst, wie motivierend, aktivierend und lernwirksam dieses spielbasierte Format sein kann. Das Spiel GARDNERGAME sowie die EscapeBox inklusive Grundausstattung können im Webshop oder direkt am BBF-Kongress erworben und mitgenommen werden.